



Règles du jeu

Adultes

26 janvier 2019

- Tout est permis ! Vous pouvez utiliser Bibles, Bible on-line, livres, commentaires, Internet, téléphones... ou contacter qui vous voulez.
- La Bible officielle utilisée sera la [Nouvelle Bible Segond \(NBS\)](#).
- Le jeu se déroulera en église, par catégorie d'âges.
- Les 3 questionnaires seront distribués par les coordinateurs à 15 h, 15 h 30, 16 h
- A n'importe quel moment de l'après-midi, la solution de l'énigme pourra être proposée au coordinateur local qui la transmettra sur le site ou à la Fédération, par mail ou téléphone (**Voir le courrier reçu par votre fédération**).

Chaque église pourra proposer deux réponses.

- Les différentes questions sont directement bibliques ou liées à la Bible (culture générale, histoire, art)
- La solution est constituée d'un mot ; ce mot ne contient pas de trait d'union, d'apostrophe ou de chiffre.
- Nouveau : toutes les lettres de l'énigme générale ne seront pas données par les questionnaires mais seront facilement trouvables par déduction.
- L'équipe gagnante sera celle qui aura trouvé le mot la première.
- **Il est impératif de noter l'heure et les minutes précises (faute de quoi, nous prendrons en compte l'heure d'appel).**
- Les coordinateurs ne connaissent pas les réponses, ni la solution des énigmes.
- Dès 16h45, l'énigme générale vous sera donnée dans son entier.
- Dès 17h15, vous aurez l'indice de secours.

Ces deux derniers documents seront visibles sur le site www.jeunesseadventiste.org ou sur Facebook : AMEB 2019 (énigme complète sans indice et indice) aux heures prévues ci-dessus.

L'énigme terminée, les réponses apparaîtront également sur ces sites.

AMUSEZ-VOUS BIEN !